

Ervan Silvert

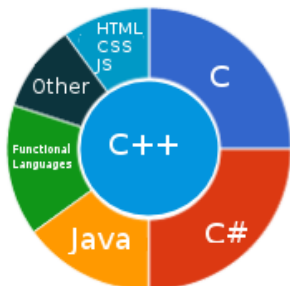
Étudiant en Informatique



Adresse

39 rue basseau
16000, Angoulême,
France
06 10 40 95 61
Skype: Ervan Silvert
ervan.silvert@mailoo.org

Programming



OS Preference

GNU/Linux ★★★★★
Unix ★★★★★
Windows ★★★★★
MacOS ★★★★★

Personal Skills



Experience

- 03/2017 - 09/2017 **Stage - Développement de Jeu Vidéo** Copperlist - Strasbourg - France
Prise en main du moteur Unity3D (C#) afin de créer un jeu rétro indépendant dans une équipe restreinte.
- Maîtrise du moteur dans un nouveau langage;
 - Développement d'un jeu vidéo en binôme;
 - Utilisation d'un éditeur 3D;
 - Création d'Intelligence Artificielle (IA) et d'une machine à état pour les ennemis.
- 06/2015 - 07/2015 **Stage - Développement de Jeu Vidéo** Shine Research - Temis - France
Prise en main du moteur Shine Engine (C++) afin de créer un jeu mobile pour enfants "Je Dessine Avec des Carrés".
- Compréhension du moteur C++ dans sa globalité;
 - Développement d'un jeu vidéo from scratch;
 - Développement d'un site de modération interne (backend);
 - Utilisation d'un éditeur 3D.

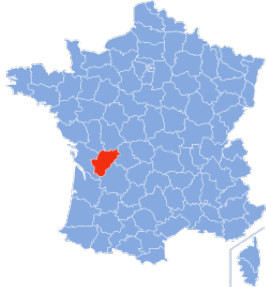
Éducation

- 2017 - 2019 **Master Jeux et Médias Interactifs et Numériques (JMIN)** ENJMIN - Angoulême
Création de jeux vidéoludiques commercialisables par équipe de 6 à 10 personnes, sous la direction d'un chef de projet.
- 2013 - 2017 **Licence Informatique - Label CMI** UFR Sciences et Techniques - Besançon
TOEIC (910/990), Algorithmique, Système et Réseau, Programmation Orientée Objet, Analyse Syntaxique ...
Référence: frederic.dadeau@univ-fcomte.fr
- 2012 - 2013 **Première Année de Biologie UFR** UFR Sciences et Techniques - Besançon
Biologie, biochimie, mécaniques des fluides, écologie, géologie
- 2009 - 2012 **Baccalauréat Général - Scientifique .** Lycée Louis Pasteur - Besançon
Mathématiques, Physique, Biologie, Chimie
Obtenu avec mention (15.8 de moyenne)

Spécificités du parcours

- 2017-2019 **Travail en équipe**
Création de jeux vidéo en équipe avec rôles et spécialités définies à l'ENJMIN.
- Avr. 2016 **Journée R&Day** UFR-ST
Conception et Réalisation sur 6 mois d'une journée R&D à propos de l'informatique (recherche budgets, locaux, intervenants...).
Chef de projet - Intervention auprès de 150 visiteurs - Management d'une équipe de 15 personnes
- 2014-2019 **Anglais**
60h par semestre en licence, hebdomadaire en master.
obtention du TOEIC (910/990)
- Licence **Expression et Communication**
Rédaction avancée de rapport, CV et lettre de motivation. Entraînements aux expressions écrites et orales.
- 2015-2017 **Enseignements spécialisés**
Dans les mathématiques théoriques, la micro-programmation, l'expression, la communication et la culture scientifique, maîtrise de LaTeX...

Lieu de vie



Langages

Français ★★★★★
Anglais ★★★★★
Espagnol ★★★☆☆

Game Developer Web & Git

gitlab.com/esilvert
vegevan.itch.io

Compétences

Autodidaxie ★★★★★
Polyvalence ★★★★★
Ergonomie ★★★★★
Rire aux blagues du patron ★★★★★

Loisirs

Autodidacte du piano de puis cinq ans
Cinéma engagé ou spirituel
Activisme pour la cause animale (membre L214)

Projets Personnels

- Trimestriel - **Ludum Dare** Mondial
Événements de programmation de jeu vidéo international sur 48h
Participations à 3 occasions (voir mon itch.io)
- Jan. 2016
Jan. 2017 - **Global Game Jam** Besançon
Événements de programmation de jeu vidéo international sur 48h
Participations à 2 occasions (voir mon gitlab.com)
- Jun. 2016 - **Godot Engine**
Apprentissage et utilisation de Godot Engine en autodidact
Moteur libre 2D et 3D de création de jeu vidéo. Mon jeu est présent sur leur site officiel : <https://godotengine.org/showcase/2> (voir "Escape the Pyramid!")
- Sep. 2015 - **Dead Pixel Society - DPS** UFR-ST
Inscription pendant 2 ans à une association de développement de jeu vidéo sur un an encadré par un Maître de conférence
Référence : M. Julien Bernard julien.bernard@univ-fcomte.fr